

# Durchführungsbestimmungen für den Spielmodus King of the Court

Mit der Saison 2024 wird der Spielmodus King of the Court ein offizieller Spielmodus für Turniere der Sparkassen Beach Tour (SBT).

Der Spielmodus bietet sich speziell dafür an, auf einer Anlage mit wenigen Feldern eine größere Anzahl an Teams zuzulassen.

Angelehnt an die internationalen Spielregeln für King of the Court hat der TVV eine angepasste Version ausgearbeitet, welche für die Durchführung maßgebend ist.

## Ablauf:

- Anhand der Setzliste werden die Teams in Gruppen mit maximal fünf Teams gesetzt.
- Jede Gruppe spielt 20min - 25min (Es gibt kein Team welches Ausscheiden kann)  
Anhand der erreichten Punkte werden in der Gruppe die Plätze 1.-5. vergeben.
- In der zweiten und den darauffolgenden Vorrunden werden die Teams in neue Gruppen gesetzt unter der Maßgabe, dass jedes Team mind. einmal mit jedem anderen Team in einer Gruppe war. Hierfür wird es fertig vorbereitete Pläne geben die zu verwenden sind.

## Aufschlagreihenfolge:

- Das Los entscheidet, wer auf welcher Seite beginnt. Vor dem Spiel ziehen die Teams eine Karte, um auszulosen, wer auf der Königsseite startet. Die anderen vier Teams starten auf der Herausforderer-Seite in der gezogenen Reihenfolge.
- Die Startreihenfolge der ersten Runde wird per Karten-Ziehen ermittelt.
  - Das Team, welches den König bei den Männern und die Dame bei den Frauen zieht, beginnt auf der Kings-/Queens-Side.
  - Dahinter ergibt sich folgende Startreihenfolge:
    - Bei den Männern: König, Ass, Dame, Bube, Zehn
    - Bei den Frauen: Dame, Ass, König, Bube, Zehn

## Wertung:

- 1. Platz => 4 Punkte
- 2. Platz => 3 Punkte
- 3. Platz => 2 Punkte
- 4. Platz => 1 Punkt
- 5: Platz => 0 Punkte



- In der Vorrunde werden vier bis fünf Runden gespielt. Die Teams werden hierbei immer wieder neu in die Gruppen gemischt.
- Die besten drei Teams aus der Vorrunde sind direkt für das Finale gesetzt.
- Die Plätze 4 – 8 spielen eine Lucky Looser Runde um den letzten Platz im Finale.
- In der Finalrunde scheidet nach 15 min das Team mit den wenigsten Punkten aus, die übrigen drei Teams spielen weitere 10 min (die Punkte aus den ersten 15min bleiben erhalten).
- Bei Punktgleichstand scheidet das Team aus, welches als letztes diesen Punkt erreicht hat.

#### **Aufschlag:**

- Der Fehlaufschlag verursacht erst in den letzten zwei Minuten einen Punkt für die King-Seite.
- Der Aufschlag erfolgt ausschließlich von der „Herausforderseite“ zur „Königsseite“.
- Ein/Eine Spieler/Spieler/in eines Duos darf mehrmals aufschlagen. (Es wird darum gebeten, den/die Aufschlagspieler/in mit jeder Herausforderung zu wechseln).

#### **Seitenwechsel:**

- Entscheidet der Herausforderer einen Ballwechsel erfolgreich für sich, darf er auf die Königsseite wechseln, ohne einen Punkt zu bekommen.

#### **Punkte:**

- Punkte können nur auf der Königsseite gemacht werden. Ist die Königsseite erfolgreich, erhält dieses Team einen Punkt und darf weiterhin auf der Königsseite stehen bleiben.

#### **Rundlauf:**

- Ist ein Ballwechsel beendet, rückt ein wartendes Team auf der Herausforderer-Seite nach.

#### **Time Outs:**

- Nach der Hälfte der Zeit gibt es in jeder Runde ein Timeout von einer Minute.

